

Flex/Bison

Table des matières

1	Introduction	1
2	Flex	1
2.1	Utilisation	1
2.2	Lire la ligne de commande	1
2.3	Optimisations	2
2.4	Scanner ré-entrant	2
2.5	Union pour passer les valeurs	2
2.6	Erreur de syntaxe	2
3	Bison	2
3.1	Exemple sans flex	2
3.1.1	Exemple sans flex avec gestion des erreurs	3
3.1.2	Exemple sans flex avec une union	3
3.2	Push parser	4
3.3	Exemple avec flex	4
3.3.1	Parseur ré-entrant	4
3.3.2	Parseur et scanner ré-entrant	4
3.3.3	Gestion des erreurs	4

1 Introduction

2 Flex

Suivre le manuel info, qui par ailleurs contient des exemple de paternes (commentaires, adresses IP..).

Flex generates as output a C source file, `lex.yy.c`, which defines a routine `yylex()`. This file is compiled and linked with the `-lfl` library to produce an executable. When the executable Whenever it finds one, it executes the corresponding C code.

Voici le programme le plus simple : `ex01`

Les fonctions `{main() et yywrap}` sont embarquées dans la librairie. Les implémenter permet de se passer de la librairie (cf `ex02`).

En gros il y a 4 points d'entrée :

- `yylex()` pour (re-)appeler le scanner
- `yywrap()` pour enchaîner éventuellement sur un autre buffer d'entrée une fois le premier lu.
- `yyin` pour lire le texte en entrée
- `yyout` pour écrire les sorties

Flex ne retourne jamais de code d'erreur, seulement les éventuels tokens trouvés via `return`, puis continue sa lecture au prochain appel.

2.1 Utilisation

cf ex03_flex et ex03_main :

- On extrait un header pour isoler le scanner.
- Le scanner est en principe utilisé pour retrouver des tokens (via `return`) ; le parseur appelant la fonction `yylex()` pour les obtenir.
- Une `UNION` est mise à disposition pour retrouver des valeurs à l'appelant.

2.2 Lire la ligne de commande

cf ex04_flex, pas besoin de redéfinir `YY_INPUT(buf,result,max_size)` :

```
void* buf = 0;

getCommandLine(argc, argv, input);
buf = yy_scan_string(input);

do {
    rc = yylex();
} while (rc);

yy_delete_buffer(buf);
```

2.3 Optimisations

cf ex05_flex et ex05_main :

```
'-f, --full, '%option full''
specifies "fast scanner". No table compression is done and 'stdio'
is bypassed. The result is large but fast. This option is
equivalent to '--Cfr'
```

2.4 Scanner ré-entrant

cf ex06_main : on doit utiliser des fonctions membre pour accéder aux variables.

2.5 Union pour passer les valeurs

Il s'agit d'une extension prévue pour bison (`%option bison-bridge`) qui (bison) définit le type `YYSTYPE` donnant lieu à la variable interne `yyval`.

```
cf ex07_main;

YYSTYPE bisonUnion;

do {
    rc = ex_yylex (&bisonUnion);
...

```

Flex l'instancie comme ça :

```
[:digit:]* {
    yyval->num = atoi(yytest)
    return TOKEN1;
}
```

2.6 Erreur de syntaxe

Structure YYLTYPE et variable yylloc définie et utilisée (je ne sais pas comment) par bison. Sinon, à part un lexeme inconnu, on ne peut pas vraiment renvoyer d'erreur.

3 Bison

Suivre le manuel info (du paquet bison-doc). Attention, il semble y avoir des regressions entre les versions 2.5 et 3.0.

Bison retourne 0 lorsque l'ensemble du texte en entrée a été traité, ou 1 s'il est tombé en erreur (erreur de syntaxe, YYABORT...).

3.1 Exemple sans flex

```
cf ex10_bison;

int yyparse (void)
{
...
    YYDPRINTF ((stderr, "Reading a token: "));
    yychar = yylex ();
}
```

exemple :

```
$ ./ex10
  4 9 +
=> 13
```

3.1.1 Exemple sans flex avec gestion des erreurs

```
cf ex11_bison;

                fprintf (stderr, "%d.%d-%d.%d: division by zero",
                        @3.first_line, @3.first_column,
                        @3.last_line, @3.last_column);
```

This code shows how to reach locations inside of semantic actions, by using the pseudo-variables '@N' for rule components, and the pseudo-variable '@\$' for groupings.

exemple :

```
$ ./ex11
100/0000
1.5-1.9: division by zero1
```

3.1.2 Exemple sans flex avec une union

```
cf ex12_bison;

#define api.value.type union /* Generate YYSTYPE from these types: */
%token <double> NUM          /* Simple double precision number. */
%token <symrec*> VAR FNCT    /* Symbol table pointer: variable and function. */
%type <double> exp
```

The special 'union' value assigned to the '%define' variable

'api.value.type' specifies that the symbols are defined with their data types. Bison will generate an appropriate definition of 'YYSTYPE' to store these values.

```
typedef union YYSTYPE YYSTYPE;
union YYSTYPE
{
    double NUM;
    double exp;
    symrec* VAR;
    symrec* FNCT;
};
```

exemple :

```
$ ./ex12
pi = 3.141592653589
=> 3.1415926536
sin(pi)
=> 0.0000000000
alpha = beta1 = 2.3
=> 2.3000000000
alpha
=> 2.3000000000
ln(alpha)
=> 0.8329091229
exp(ln(beta1))
=> 2.3000000000
```

3.2 Push parser

cf ex13_bison. On passe les tokens un par un à l'aide de la fonction `yypush_parseb`.

cf ex14_bison et ex14_main C'est pratique pour implémenter un parseur SAX XML, qui au passage valide la grammaire.

```
xmllint --schema ex14.xsd ex14.xml
```

3.3 Exemple avec flex

cf ex20_bison et ex20_flex.

3.3.1 Parseur ré-entrant

cf ex21_bison et ex20_flex. L'union de bison est passée en paramètre; seul le parseur est réentrant (pas le scanner).

```
// ex21_flex.l
%option bison-bridge
```

```
// ex21_bison.y
#define api.pure full
```

```
rq: extern int yylex (YYSTYPE * yylval_param );
```

Note : `yylval` et `YYSTYPE` étant à présent locales, ne sont plus renommées (préfix `yy`).

3.3.2 Parseur et scanner ré-entrant

cf ex22_bison et ex22_flex.

```
// ex22_flex.l
%option bison-bridge
%option reentrant

// ex22_bison.y
#define api.pure full
%lex-param {yyscan_t yyscanner}

rq: #define YY_DECL int yylex (YYSTYPE * yylval_param, yyscan_t yyscanner)
```

Note : C'est à nous d'initialiser le scanner avant de la passer au parseur. Ici on ne peut plus éviter de générer un header pour le scanner.

3.3.3 Gestion des erreurs

cf ex23_bison et ex23_flex.

```
// ex23_flex.l
%option bison-bridge
%option bison-locations

// ex24_bison.y
#define api.pure full
%locations
```

A priori le lexer ne renseigne pas ces champs mais se serait à nous de le faire à la main dans les règles du parseur...