

# Objet Configuration

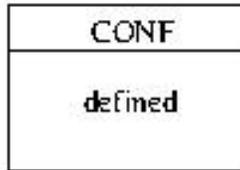
## Contents

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Cycle de vie</b>	<b>1</b>
2.1	Etat <i>defined</i> . . . . .	1
2.2	Destruction . . . . .	1
<b>3</b>	<b>Stockage</b>	<b>1</b>
<b>4</b>	<b>Grammaire</b>	<b>1</b>

## 1 Introduction

Cette page décrit le cycle de vie de l'objet '**configuration**'. Cet objet représente les paramètres de l'expérience.

## 2 Cycle de vie



### 2.1 Etat *defined*

Cet objet existe préalablement au système d'information. Il est utilisé (en lecture seulement) par le traitement contrôler.

**Remarque:** Par la suite le système d'information pourra intégrer une interface graphique pour construire cet objet. Le découpage en traitement indépendants devrait faciliter l'automatisation des expériences.

### 2.2 Destruction

Le système d'information ne détruit pas cet objet (lecture seule).

## 3 Stockage

Cet objet est stocké dans le fichier :  
.../lc.conf

## 4 Grammaire

L'information respecte la pseudo grammaire suivante :

**Remarque :** Quel format d'enregistrement des informations est le plus complet ? ie: à partir duquel peut-on générer les autres ?

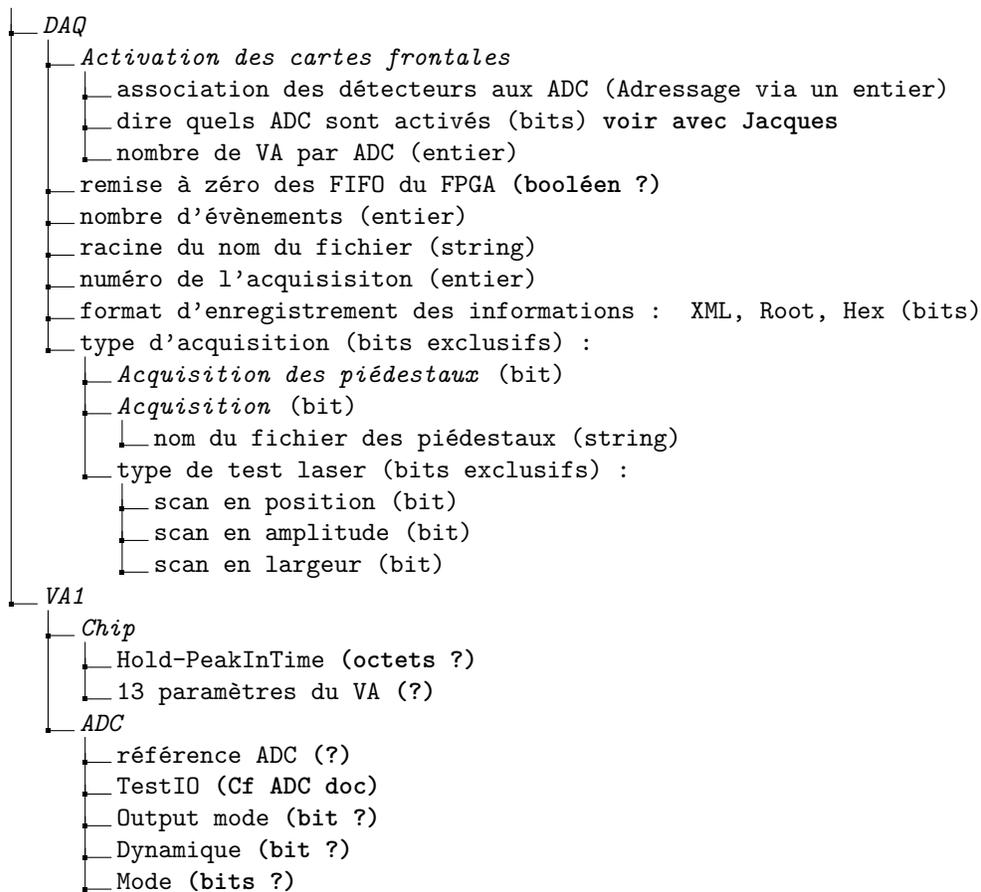


Figure 1: *modèle de flux conceptuels*