

## *Big, Zora, Emilie et Bunny*

### Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Automate générique</b>	<b>1</b>
2.1	Runlevel : Statut . . . . .	2
2.2	Transitions et évènements associés . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Bunny</b>	<b>3</b>
3.1	Initialisation de Bunny . . . . .	3
3.2	Threads de Bunny . . . . .	3
3.3	Automate de Bunny . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Big</b>	<b>4</b>
4.1	Initialisation de Big . . . . .	5
4.2	Threads de Big . . . . .	5
4.3	Automate principal de Big . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Zora (<i>à faire</i>)</b>	<b>6</b>
5.1	Initialisation de Zora . . . . .	6
5.2	Automate de Zora . . . . .	6
<b>6</b>	<b>Emilie (<i>à faire</i>)</b>	<b>6</b>
6.1	Initialisation d'Emilie . . . . .	6
6.2	Automate d'Emilie . . . . .	7
<b>7</b>	<b>Automate des hautes tensions</b>	<b>7</b>
<b>8</b>	<b>Automate des triggers</b>	<b>7</b>
<b>9</b>	<b>Automate du capot</b>	<b>8</b>
<b>10</b>	<b>Todo list</b>	<b>8</b>
10.1	Gestion des serveurs . . . . .	8
10.2	Remonté des erreur vers l'opérateur . . . . .	8
10.3	Basses tensions . . . . .	8
10.4	Timestamps via le 'local module' . . . . .	9
10.5	Big . . . . .	9
10.5.1	Températures des DAQ . . . . .	9
10.5.2	Hautes tensions . . . . .	9
10.5.3	Capot . . . . .	9

## 1 Introduction

Ce document décrit les *runlevels* des serveurs Big, Zora, Emilie et Bunny.

Les actions ci-dessous seront exécuté préalablement sur chacun des châssis hébergeant un des quatre serveurs :

- Mise sous tension
- Chargement des modules Linux

- Les drivers sont chargés au démarrage par les scripts `/etc/sysconfig/modules/*.modules`. L'extension ainsi que les droits d'exécution sont `r` sont nécessaires.
  - L'emplacement des drivers chargés par `modprobe` est donné par les liens symboliques du répertoire `/lib/modules/2.6.24.7-rt21-shl-3.2.3/hess2/`. Si l'on modifie ces liens, il faut alors ré-exécuter `# modprobe -a` afin de mettre à jour le fichier `/lib/modules/2.6.24.7-rt21-shl-3.2.3/modules.dep`.
- Lancement du démon
    - Le démon est lancé de façon détachée d'un compte utilisateur par le script `rc.local`.
    - ...
      - `/root/Bunny 2>/var/log/alertesBunny > /var/log/Bunny &`
    - Le démon peut être relancé manuellement par le script `/root/start*.sh`.
 

```
#!/bin/bash
nohup ./Bunny 2>/var/log/alertesBunny > /var/log/Bunny &
```

**Rq** : On utilise `nohup` et les redirections (`>` et `2>`) pour détacher les exécutables de leurs terminaux. On choisi de se passer du démon `SYSLOG` par besoins de réactivité.

## 2 Automate générique

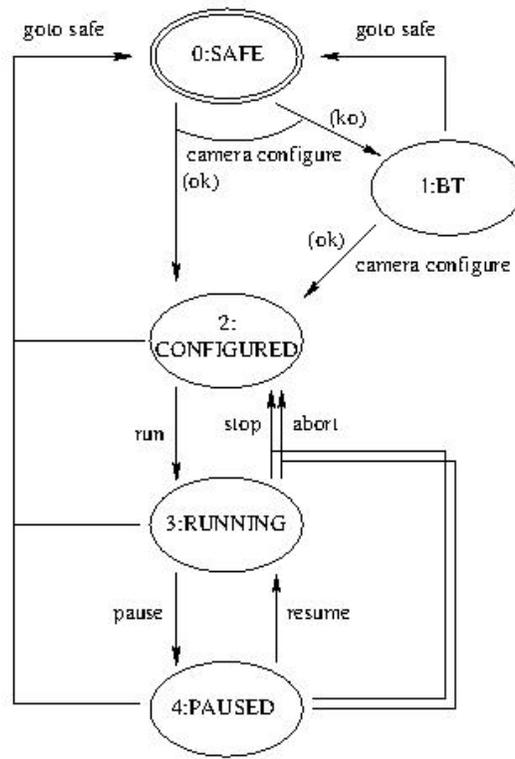
**Remarque** : Ces automates peuvent être désactivés via la ligne de commande ou via une socket :

```
# bunny -x
```

```
$ telnet camera17 1808
> BEGIN_
> RUNLEVEL GET EXPERT MODE
0: disabled
> RUNLEVEL ENABLE EXPERT MODE
> RUNLEVEL GET EXPERT MODE
1: enabled
> ENDMSG
```

```
# big
```

```
$ telnet camera12 1805
> BEGIN_
> RUNLEVEL GET EXPERT MODE
1: enable
> RUNLEVEL DISABLE EXPERT MODE
> RUNLEVEL GET EXPERT MODE
0: disabled
> ENDMSG
```



## 2.1 Runlevel : Statut

- 0 : Safe (état initial et état poubelle).
- 1 : Basses tensions ON (état intermédiaire).
- 2 : Configured.
- 3 : Running.
- 5 : Paused

## 2.2 Transitions et évènements associés

transitions	évènement
*->0	<i>gotosafe</i>
0 1->1 2	<i>configure</i>
2->3	<i>start</i>
3->2	<i>stop</i>
3->2	<i>abort</i>
3->4	<i>pause</i>
4->3	<i>resume</i>

Les transitions ne sont **jamais** commandées en interne mais résulte d'ordres envoyés par un tiers, excepté pour la transition *gotosafe* faite à la fin de l'initialisation de chacun des serveurs.

- Bunny et les 4 automates de Big sont commandés par la ferme
- Emilie et Zora sont commandés par Big

la réponse de l'automate aux sollicitations de changement d'état se fait de manière asynchrone

## 3 Bunny

Bunny doit contrôler 4 relais via 4 de ses sorties GPIO. Ces quatre relais bloquent ou laissent circuler d'autres GPIO en provenance de Big :

- les GPIO **10, 11 et 12** relayent la commande d'alimentation hautes tensions des tiroirs
- la GPIO **20** relaye la commande d'ouverture du capot

Il faut atteindre l'état "configuré" pour que les 4 relais deviennent passant. En revanche, ils re-basculent **automatiquement et définitivement** à l'état bloquant lorsque :

- l'alimentation des ventilateurs n'est pas stable
- la température excède un certain seuil
- les photo-diodes sont excitées au delà d'un certain seuil

### 3.1 Initialisation de Bunny

- L'alimentation des basse tension des ventilateurs est mise à ON
- Les ventilateurs sont lancés à vitesse constante (0x9f pour les petits et 0xff pour les 2 gros extracteurs sur les côtés)
- Autoriser toutes GPIO excepté LID et HV
- La transition *gotosafe* est réalisée
- Lancement des threads énumérés ci-dessous

### 3.2 Threads de Bunny

- *Task\_Wiener.c*
  - comparaison du courant et de la tension aux valeurs nominales
  - éventuelle inhibition des GPIO HV et LID
  - mise à jour du statut des basses tensions
- *Task\_Fan.c*
  - lecture des la vitesse des ventilateurs
- *Task\_Photodiode.c*
  - lecture des photo-diodes en entrée et calcul des seuils
  - éventuelle inhibition des GPIO HV et LID
  - mise à jour du statut des photo-diodes
- *Task\_GPIO.c*
  - lecture des GPIO propres à Bunny
  - positionnement des sortie GPIO en fonction des GPIO lues en entrées (*désactivé*)
- *Task\_Temperature.c*
  - lecture des capteurs de températures (moyenne sur n valeurs : 5) et calcul des seuils
  - ajustement de la vitesse des ventilateurs en fonction des seuils de température (*désactivé*)

- positionnement des GPIO en fonction du maximum des seuils de température (*désactivé*)
- éventuelle inhibition des GPIO HV et LID
- mise à jour du statut des températures

### 3.3 Automate de Bunny

Évènement	tâches pré-requises au changement d'état
<i>gotosafe</i>	Bloquer les GPIO LID et HV ( <i>fait</i> )
<i>configure</i>	Tester l'état non erroné des basses tensions ( <i>fait</i> )
	Tester l'état non erroné des températures ( <i>fait</i> )
	Tester l'état non excité des diodes-pin ( <i>fait</i> )
	Autoriser les GPIO LID et HV ( <i>fait</i> )
<i>start</i>	
<i>stop</i>	
<i>abort</i>	
<i>pause</i>	
<i>resume</i>	

exemple :

```
telnet camera17 1808
> BEGIN_
> RUNLEVEL TASK LIST
> RUNLEVEL GOTOSAFE
> RUNLEVEL CONFIGURE
> RUNLEVEL GET RUNLEVEL (questionnement par Big)
> RUNLEVEL GET STATUS (questionnement par Big)
> ENDMSG
```

## 4 Big

Le serveur Big assume les tâches suivantes :

- Multi-FIFO. (**je ne comprend pas**)
- Monitoring.
- Ordres de haut niveau.

### 4.1 Initialisation de Big

- transition *gotosafe* de l'automate principal
- Lancement des threads énumérés ci-dessous

### 4.2 Threads de Big

- *Task\_Camera\_Status.c* : envoi de données de monitoring à la ferme
- *Task\_Drawer\_Monitoring.c* : envoi de données de monitoring à la ferme
- *Task\_Wiener.c* : comparaison du courant et de la tension aux valeurs nominales. En cas d'erreur, envoyer un warning à la ferme (*à faire*)

### 4.3 Automate principal de Big

Évènement	tâches pré-requises au changement d'état
<i>gotosafe</i>	Transition <i>gotosafe</i> de l'automate du Emilie (à faire)
	Transition <i>gotosafe</i> de l'automate du Zora (à faire)
	Transition <i>gotosafe</i> de l'automate du capot (fait)
	Transition <i>gotosafe</i> de l'automate des triggers (fait)
	Transition <i>gotosafe</i> de l'automate des hautes tension (fait)
	Désactivation du thread Drawer_Monitoring (à faire)
	Basses tension mise à OFF (fait)
	Arrêt de l'envoi des données de monitoring à la ferme (à faire)
<i>configure</i>	Vérifier la température des DAQ via Bunny (runlevel >= 1 & statut correct) (fait)
	Basses tension mise à ON si OFF (fait)
	Broadcast sur SLC ready (à faire)
	Broadcast sur DAQ ready (à faire)
	Vérifier la cohérence des données envoyées par la ferme (à faire)
	Tester la réponse de Zora aux triggers soft (à faire)
	Tester la réponse d'Emilie (à faire)
	Paramétrage SAM (à faire)
	Envoi des paramètres SLC, DAQ et SAM à Emilie et Zora (à faire)
	Envoi de l'évènement <i>configure</i> à Emilie et Zora (à faire)
	Activation du thread Drawer_Monitoring (à faire)
<b>DRAWER FF SET_CNTRL_SLC</b>	
<i>start</i>	Vérifier les données envoyées par le "star controller" (à faire)
	Paramétrage NODES (à faire)
	Envoi des paramètres des NODES à Emilie et Zora (à faire)
	Envoi d'un "run header" aux "data receiver" (à faire)
	Envoi de l'évènement <i>start</i> à Emilie et Zora (à faire)
<i>stop</i>	Envoi de l'évènement <i>stop</i> à Emilie et Zora (à faire)
	Sans réponse d'Emilie ou de Zora, Big s'auto envoi <i>abort</i> (à faire)
	Envoi d'un "run tailer" aux "data receiver" (à faire)
<i>abort</i>	Tue puis relance Emilie et Zora via un autre serveur embarqué sur leur carte (à faire)
<i>pause</i>	Envoi de l'évènement <i>pause</i> à Emilie et Zora (à faire)
<i>resume</i>	Envoi de l'évènement <i>resume</i> à Emilie et Zora (à faire)
<i>kill</i>	Sortie du programme (à faire)

rq : Big possède la transition supplémentaire *kill*.

exemple :

```
telnet camera16 1805
> BEGIN_
> RUNLEVEL MAIN GOTOSAFE
> RUNLEVEL MAIN CONFIGURE
> RUNLEVEL TASK LIST
> ENDMSG
```

## 5 Zora (à faire)

Le serveur Zora assume les tâches suivantes :

- Lecture des données depuis le bus DMA.
- Timestamps via le '**local module**'.
- Envoi des données à la ferme.

Ce serveur est piloté via un sous automate de Big.

## 5.1 Initialisation de Zora

- ?

## 5.2 Automate de Zora

Évènement	tâches pré-requises au changement d'état
<i>gotosafe</i>	
<i>configure</i>	<b>DRAWER FF SET_CNTRL_SAM_REGISTER</b> <b>DRAWER FF SET_CNTRL_SAM_ND</b> <b>DRAWER FF SET_CNTRL_DAQ</b>
<i>start</i>	Envoi des données à la ferme ( <i>à faire</i> )
<i>stop</i>	Arrêt de l'envoi des données à la ferme ( <i>à faire</i> )
<i>abort</i>	
<i>pause</i>	Arrêt de l'envoi des données à la ferme ( <i>à faire</i> )
<i>resume</i>	Envoi des données à la ferme ( <i>à faire</i> )

## 6 Emilie (*à faire*)

Le serveur Emilie assume les tâches suivantes :

- Lecture des cartes triggers.
- Choix d'une stratégie de triggers (Soft, Interne ou Externe)
- Timestamps via le '**local module**'.

Ce serveur est piloté via un sous automate de Big.

### 6.1 Initialisation d'Emilie

- ?

### 6.2 Automate d'Emilie

Évènement	tâches pré-requises au changement d'état
<i>gotosafe</i>	
<i>configure</i>	<b>DRAWER FF SET_CNTRL_TRIGGER</b> <b>DRAWER FF SET_CNTRL_L2</b>
<i>start</i>	Envoi des données à la ferme ( <i>à faire</i> )
<i>stop</i>	Arrêt de l'envoi des données à la ferme ( <i>à faire</i> )
<i>abort</i>	
<i>pause</i>	Arrêt de l'envoi des données à la ferme ( <i>à faire</i> )
<i>resume</i>	Envoi des données à la ferme ( <i>à faire</i> )

## 7 Automate des hautes tensions

Évènement	tâches pré-requises au changement d'état
<i>gotosafe</i>	Hautes tension mise à OFF ( <i>à faire</i> )
<i>configure</i>	Hautes tension mise à ON ( <i>à faire</i> )
<i>start</i>	<b>DRAWER FF SET_VOLTAGE_VALUE</b>
<i>stop</i>	
<i>abort</i>	
<i>pause</i>	
<i>resume</i>	

exemple :

```
telnet camera16 1805
> BEGIN_
> RUNLEVEL HV GOTOSAFE
> ENDMSG
```

## 8 Automate des triggers

Évènement	tâches pré-requises au changement d'état
<i>gotosafe</i>	Désactivation des triggers ( <i>à faire</i> )
<i>configure</i>	Activation des triggers ( <i>à faire</i> )
<i>start</i>	
<i>stop</i>	
<i>abort</i>	
<i>pause</i>	
<i>resume</i>	

exemple :

```
telnet camera16 1805
> BEGIN_
> RUNLEVEL TRG GOTOSAFE
> ENDMSG
```

## 9 Automate du capot

Évènement	tâches pré-requises au changement d'état
<i>gotosafe</i>	Fermeture du capot ( <i>à faire</i> )
<i>configure</i>	Ouverture du capot ( <i>à faire</i> )
<i>start</i>	
<i>stop</i>	
<i>abort</i>	
<i>pause</i>	
<i>resume</i>	

exemple :

```
telnet camera16 1805
> BEGIN_
> RUNLEVEL LID GOTOSAFE
> ENDMSG
```

## 10 Todo list

### 10.1 Gestion des serveurs

- Créer un watchdog soft sur la carte slow contrôle qui lance Big si ce dernier n'est pas en cours d'exécution.
- Créer 2 démons capables de tuer puis relancer Emilie et Zora sur commande de Big (événement abort)

### 10.2 Remonté des erreur vers l'opérateur

Utiliser les primitives suivantes pour afficher les messages. On pourra facilement éliminer ces sortie via des `#define`.

```

int STATUSMessage(char *message);
int DEBUGMessage(char *message);
int INFOMessage(unsigned short int errorid,char *message,...)
int CAUTIMessage(unsigned short int errorid,char *message,...)
int WARNMessage(unsigned short int errorid,char *message,...)
int ERRORMessage(unsigned short int errorid,char *message,...)

```

- Gestion des erreurs atteignant le controleur caméra :
  - INFO
  - CAUTION
  - WARNING
  - ERROR bloque le controleur caméra.
- Les codes de retour (un code par erreur) sont définit dans le fichier *Driver/include/Message.h*
- Le statut est renvoyé à chaque sollicitation des automates.

### 10.3 Basses tensions

Actions à effectuer en conséquences aux instabilités :

- Bunny : positionnement d'un flag interrogeable par Big (fait)
- Big : envoi d'un warning à la ferme

### 10.4 Timestamps via le 'local module'

Le 'local module' est développé par le MPIK.

Le 'local module' permet de dater les évènements et d'identifier les destinataires à qui les serveurs devront les envoyer ; ie le 'local module' identifie chaque évènement via les trois champs suivants :

- event
- brunch
- IP

Les serveurs ZORA et EMILIE doivent communiquer avec le 'local module'. **Question** : comment communiquent-ils (schéma énumérant les flux) ?

**Plugger la carte et demander la doc à Patrick**

### 10.5 Big

Définir une fréquence ainsi que la politique de priorité du thread de supervision.

- toutes les 100 ms
- prioritaire sur les ordres

Définir également un quotient de cette fréquence pour chacune des activité du superviseur :

- rapide : Ré-allumage des pixels via le 'star controller'
- ? : supervision des basses tensions

### **10.5.1 Températures des DAQ**

Prévu dans le serveur Big :

- un seuil de déclenchement de l’alerte
- un seuil (plus faible) d’annulation de l’alerte

### **10.5.2 Hautes tensions**

La haute tension nominale est de 1000 Volts.

On peut avoir les hautes tension en marche (moins de 400 Volts) et le capot ouvert lors des “changement de priorité”.

### **10.5.3 Capot**

- VMC IO à installer.
- Contrôle depuis le serveur de console blackbox ?